

FINA

FEDERATION INTERNATIONALE DE NATATION

FINA OPEN WATER SWIMMING RULES 2013-2017

REGOLAMENTO NUOTO IN ACQUE LIBERE 2013 – 2017

**AGGIORNATO A SEGUITO DEL CONGRESSO
DI BARCELONA DEL 17 LUGLIO 2013**

OWS 1 - DEFINIZIONI

OWS 2 - UFFICIALI GARA

OWS 3 - DOVERI DEGLI UFFICIALI GARA

OWS 4 - LA PARTENZA

OWS 5 - LA LOCALITÀ

OWS 6 - LA GARA

OWS 7 - L'ARRIVO

OWS 1 DEFINIZIONI

OWS 1.1 NUOTO IN ACQUE LIBERE deve essere definita ogni competizione che si svolga in acque libere come laghi, mari, fiumi e canali con l'eccezione di eventi 10 km.

OWS 1.1.1 MARATONA di NUOTO deve essere definita ogni competizione che si svolga in acque libere per una distanza di 10 km.

OWS 1.2 L'età minima per tutte le prove in Acque Libere della FINA è fissata in 14 anni. L'età considerata per tutti i concorrenti sarà quella al 31 dicembre dell'anno della competizione.

OWS 2 GLI UFFICIALI DI GARA

Gli Ufficiali sotto segnati, saranno designati per le competizioni di Nuoto in Acque Libere:

- Un Capo Giudice Arbitro (uno per competizione)
- Giudici Arbitri (Referees) (minimo 2, ulteriori G. Arbitri saranno aggiunti in proporzione al numero degli iscritti)
- Un Capo Cronometristi più due (2) Cronometristi,
- Un Capo Giudice d'arrivo più due (2) Giudici d'arrivo,
- Un Responsabile della sicurezza,
- Un Responsabile Medico
- Un Responsabile di percorso,
- Un Direttore di gara,
- Un Capo Giudici & dei Giudici di gara (uno per concorrente) escluse le prove dei 10 km o meno,
- Dei Giudici di boa (uno per ogni cambio di rotta),
- Dei Giudici addetti alla piattaforma dei rifornimenti, (quando vengono utilizzate le piattaforme per i rifornimenti),
- Uno Starter,
- Un Annunciatore,
- Un Segretario.

NOTE: nessun ufficiale di Gara può agire in più di un ruolo contemporaneamente. Potrà assumere un nuovo ruolo quando tutte le formalità del ruolo precedente saranno portate a termine.

OWS 3 DOVERI DEGLI UFFICIALI DI GARA

IL CAPO GIUDICE - ARBITRO - The Chief Referee deve:

OWS 3.1 controllare ed esercitare la propria autorità su tutti gli Ufficiali Gara designati. Distribuire gli incarichi o approvare quelli già assegnati. Informare i Giudici sulle caratteristiche e le norme particolari relative alla competizione. Il Capo GIUDICE ARBITRO deve far applicare tutti i regolamenti e tutte le decisioni della FINA e deliberare su tutte le questioni relative alla conduzione effettiva della manifestazione, le cui modalità non sono contemplate in alcun punto di questo regolamento.

OVS 3.2 Avere l'autorità d'intervenire in qualsiasi momento durante lo svolgimento della competizione per garantire che il Regolamento FINA venga rispettato.

OVS 3.2.1 Fermare la gara, in collaborazione con il Responsabile della Sicurezza, in presenza di condizioni pericolose che possano mettere a repentaglio la sicurezza degli Atleti e degli Ufficiali Gara.

OVS 3.3 Giudicare tutti i reclami relativi alla gara in corso.

OVS 3.4 Prendere una decisione nel caso in cui l'ordine d'arrivo dei giudici e i tempi registrati non concordino.

OVS 3.5 Segnalare ai nuotatori, alzando una bandierina e dando dei brevi colpi di fischietto, che la partenza è imminente e - quando ritiene che gli atleti siano pronti - segnalare, puntando la bandierina verso lo starter, che la competizione può cominciare.

OVS 3.6 Squalificare i nuotatori per tutte le infrazioni al regolamento da lui personalmente constatate o a lui segnalate da altri Ufficiali Gara autorizzati.

OVS 3.7 Assicurarsi che tutti gli Ufficiali Gara necessari siano ai loro rispettivi posti per lo svolgimento della competizione. Può nominare dei sostituti per gli assenti o per coloro i quali si dimostrino non in grado di assolvere i loro compiti. Se lo ritiene necessario può nominare altri Ufficiali gara.

OVS 3.8 Ricevere prima dell'inizio e al termine della manifestazione tutti i rapporti del Direttore di gara, del Segretario, dell'Ufficiale di percorso e dell'Ufficiale responsabile della sicurezza per garantire il controllo dei nuotatori fino all'arrivo.

I GIUDICI ARBITRI – REFEREES devono:

OVS 3.9 avere l'autorità d'intervenire in qualsiasi momento durante lo svolgimento della competizione per garantire che venga rispettato il Regolamenti FINA.

OVS 3.10 Squalificare i nuotatori per tutte le infrazioni al regolamento da loro personalmente constatate.

LO STARTER deve:

OVS 3.11 iniziare la competizione in conformità alla regola OVS 4 a seguito della segnalazione del Capo Giudice Arbitro.

IL CAPO CRONOMETRISTI – The Chief Timekeeper deve:

OVS 3.12 designare almeno due cronometristi per la partenza e per l'arrivo.

OVS 3.13 assicurarsi che tutti i cronometri vengano sincronizzati con l'orario ufficiale 15 minuti prima della partenza.

OVS 3.14 ricevere da ogni Cronometrista un cronologico con i tempi registrati per ogni nuotatore e, se necessario, controllare i tempi dei loro cronometri.

OWS 3.15 registrare o verificare i tempi ufficiali dei nuotatori nel cronologico ufficiale.

I CRONOMETRISTI - Timekeepers devono:

OWS 3.16 prendere i tempi di ogni nuotatore assegnato. I cronometri devono avere memorie e la possibilità di stampa dei tempi ed essere certificati come esatti secondo le disposizioni del Comitato Direttivo.

OWS 3.17 far partire i loro cronometri al segnale di partenza e fermarli unicamente quando richiesto dal Capo Cronometristi.

OWS 3.18 subito dopo ogni arrivo, registrare il tempo e il numero del nuotatore sul bollettino d'arrivo e consegnarlo al Capo Cronometristi.

NOTA: anche quando è in uso l'attrezzatura automatica deve essere utilizzato lo stesso numero di cronometri manuali.

IL CAPO DEI GIUDICI D'ARRIVO – The Chief Finish Judge deve:

OWS 3.19 assegnare ad ogni Giudice la sua posizione.

OWS 3.20 segnare e comunicare ogni decisione presa dai Giudici Arbitri durante la competizione

OWS 3.21 raccogliere, al termine della gara, i bollettini d'arrivo dei giudici (firmati) e preparare una classifica da consegnare al Capo Giudice Arbitro.

I GIUDICI D'ARRIVO – Finish Judges (DUE) devono:

OWS 3.22 essere posizionati lungo la linea d'arrivo in modo da avere in ogni momento una buona visuale dell'arrivo.

OWS 3.23 registrare dopo ogni arrivo il piazzamento dei nuotatori, in conformità delle disposizioni ricevute.

NOTA: i Giudici d'Arrivo non possono essere utilizzati come Cronometristi nella stessa prova.

CAPO GIUDICI DI GARA - THE CHIEF RACE JUDGE deve:

OWS 3.24 confermare a ogni giudice la barca dell'atleta assegnato e li istruisce sui relativi compiti.

OWS 3.25 registra e comunica qualsiasi decisione ricevuta dai Giudici-Arbitri durante la gara.

OWS 3.26 raccoglie dopo la gara, le schede di segnalazione, firmate da ciascun giudice di gara e le trasmette direttamente al Capo Giudice-Arbitro.

OGNI GIUDICE DI GARA deve:

OWS 3.27 prendere posto nel battello di scorta (dove richiesto), assegnato dall'estrazione a sorte effettuata prima della partenza, per poter controllare in ogni momento il nuotatore a lui affidato.

OWS 3.28 essere garante che il Regolamento della gara venga sempre rispettato; eventuali infrazioni dovranno essere registrate per iscritto e segnalate ad un Giudice Arbitro alla prima occasione.

OWS 3.29 avere il potere di far uscire dall'acqua un nuotatore allo scadere del tempo limite fissato dal Capo Giudice Arbitro.

OWS 3.30 assicurarsi che il nuotatore a lui affidato non prenda un qualsiasi vantaggio o non commetta nessun atto antisportivo nei confronti di un altro nuotatore e, se la situazione lo richiede, invitare un nuotatore ad allontanarsi dagli altri nuotatori.

I GIUDICI DI BOA – Turn Judges - devono:

OWS 3.31 essere posizionati in modo tale da assicurarsi che tutti i nuotatori eseguano il cambio di direzione indicato nei documenti d'informazione della gara e a loro descritto nella riunione tecnica informativa prima della gara.

OWS 3.32 registrare tutte le infrazioni alla procedura di virata sul bollettino di notifica e segnalare l'infrazione con dei colpi di fischiello, in seguito, trasmettere l'infrazione al Capo Giudice Arbitro.

OWS 3.33 immediatamente al termine della prova, consegnare, al Capo Giudici di Gara il bollettino di notifica squalifica, firmato.

IL RESPONSABILE DELLA SICUREZZA – The Safety Officer - deve:

OWS 3.34 essere responsabile nei confronti del Capo Giudice Arbitro di tutti gli aspetti della sicurezza legata all'organizzazione della competizione.

OWS 3.35 verificare che l'intero percorso, con particolare attenzione alle zone della partenza e dell'arrivo, siano sicuri, adeguati e liberi da ostacoli.

OWS 3.36 verificare che ci siano sufficienti imbarcazioni di soccorso con la potenza necessaria per assicurare ai battelli di scorta la massima sicurezza.

OWS 3.37 distribuire a tutti i nuotatori - prima delle competizioni - una carta delle maree e delle correnti, con l'indicazione dell'ora del cambio di marea durante la gara; evidenziare l'effetto delle maree o delle correnti sulla progressione di un nuotatore durante la gara.

OWS 3.38 in collaborazione con l' Ufficiale Medico, avvertire il Capo Giudice Arbitro se, a loro parere, le condizioni non sono sufficienti ad assicurare il buon svolgimento della prova, e dare le dovute istruzioni per modificare il percorso o le modalità di svolgimento della gara.

L'UFFICIALE MEDICO deve:

OWS 3.39 essere responsabile nei confronti del Capo Giudice Arbitro di tutti gli aspetti medici legati alla competizione e ai concorrenti.

OWS 3.40 informare le autorità mediche locali della natura della competizione e garantire, se necessario, un pronto trasporto verso le strutture mediche qualificate più vicine.

OWS 3.41 in collaborazione con il Responsabile della Sicurezza, avvisare il Capo Giudice Arbitro se, a loro avviso, le condizioni non sono idonee allo svolgimento della competizione e dare tutte le istruzioni necessarie per modificare il percorso o le modalità di svolgimento della gara.

IL RESPONSABILE DEL PERCORSO deve:

OWS 3.42 essere responsabile nei confronti del Comitato Organizzatore dell'ispezione corretta del percorso.

OWS 3.43 assicurarsi che le zone della partenza e dell'arrivo siano segnalate correttamente e che tutta l'attrezzatura sia perfettamente installata e funzionante.

OWS 3.44 assicurarsi, prima dell'inizio della competizione, che tutti i punti di cambio direzione del percorso, siano correttamente segnalati e sia presente il personale addetto.

OWS 3.45 con il Capo Giudice Arbitro e il Responsabile della Sicurezza, ispezionare il percorso, i punti di cambio direzione e le segnalazioni, prima dell'inizio della competizione.

OWS 3.46 assicurarsi che i Giudici di Boa siano sul posto prima della partenza e riferirlo ai Giudici Arbitri.

IL DIRETTORE DI GARA – The Clerk of the course - deve:

OWS 3.47 riunire e preparare i concorrenti prima di ogni prova. Garantire che adeguate strutture d'accoglienza siano disponibili all'arrivo per tutti i concorrenti.

OWS 3.48 accertarsi che ogni concorrente sia correttamente identificato con un numero di gara e che tutti i nuotatori si siano tagliati le unghie della mani e dei piedi, che non portino nessun tipo di gioiello, nemmeno l'orologio.

OWS 3.49 accertarsi che tutti i nuotatori siano presenti nella zona di ritrovo al tempo stabilito prima della partenza.

OWS 3.50 informare i nuotatori e gli Ufficiali di Gara - a intervalli convenuti fino agli ultimi cinque minuti - del tempo che rimane prima della partenza. Negli ultimi cinque minuti, l'avviso sarà ripetuto ogni minuto.

OWS 3.51 accertarsi che gli indumenti e gli equipaggiamenti dei nuotatori lasciati nella zona di partenza siano trasferiti nella zona d'arrivo e sistemati in luogo sicuro.

OWS 3.52 accertarsi che tutti i nuotatori, all'uscita dall'acqua dopo l'arrivo, abbiano quanto occorre per il loro benessere, specie se i loro accompagnatori non sono presenti.

IL SEGRETARIO deve:

OWS 3.53 registrare i ritiri dalla competizione e inserire i risultati sui bollettini ufficiali.

OWS 3.54 segnalare eventuali infrazioni al Capo Giudice Arbitro su una scheda firmata il dettagli dell'evento: indicando l'orario e la regola violata.

OGNI GIUDICE ADDETTO AI RIFORNIMENTI deve:

OWS 3.55 essere responsabile della gestione dei rifornimenti ai nuotatori, da parte dei responsabili autorizzati, presenti sulla piattaforma, affinché vengano effettuati in conformità al regolamento FINA

OWS 4 LA PARTENZA

OWS 4.1 tutte le gare in acque libere partiranno con tutti i concorrenti posizionati su una piattaforma fissa, oppure in una profondità d'acqua sufficiente affinché i nuotatori possano iniziare a nuotare al segnale di partenza.

OWS 4.1.1 quando la partenza viene effettuata da una piattaforma fissa, la posizione di partenza sarà determinata da sorteggio.

OWS 4.2 Il Direttore di gara deve informare i concorrenti e gli Ufficiali Gara del tempo restante prima della partenza, a intervalli convenuti, e a ogni minuto durante gli ultimi cinque minuti.

OWS 4.3 Quando il numero degli iscritti è troppo elevato, la partenza dei concorrenti maschi e femmine sarà data separatamente. Le gare maschili devono sempre iniziare prima delle gare femminili.

OWS 4.4 Nel caso di partenze dall'acqua, la linea di partenza deve essere ben definita, sia con una attrezzatura sospesa, sia con un meccanismo rimovibile a livello dell'acqua.

OWS 4.5 Il Capo Giudice Arbitro deve indicare con una bandierina alzata verticalmente e dei brevi colpi di fischiotto che la partenza è imminente. Segnalare che la gara è sotto il controllo dello starter puntando verso di lui la bandierina.

OWS 4.6 Lo starter deve prendere posto in modo da essere ben visibile da tutti i concorrenti.

OWS 4.6.1 Al comando di partenza "take your marks" dello starter, i concorrenti dovranno, assumere una posizione di partenza allineandosi con la linea di partenza quando non è presente una piattaforma; se la partenza sarà effettuata dalla piattaforma dovranno portare almeno un piede sulla parte anteriore della piattaforma.

OWS 4.6.2 Lo Starter darà il segnale di partenza quando valuterà che tutti i nuotatori sono pronti.

OWS 4.7 Il segnale di partenza deve essere contemporaneamente sia acustico che visivo.

OWS 4.8 Se il Giudice Arbitro ritiene che un concorrente si sia avvantaggiato irregolarmente al momento della partenza, l'infrazione sarà segnalata con bandiera gialla o rossa, in conformità della regola OWS 6.3

OWS 4.9 Tutte le imbarcazioni di scorta devono sistemarsi davanti alla zona di partenza in modo da non intralciare nessun concorrente. Se devono avvicinare il loro nuotatore da dietro, devono manovrare in modo da non ostacolare gli altri concorrenti.

OWS 4.10 Anche quando è possibile fare una partenza unica, le gare maschili e femminili devono essere considerate come due prove distinte a tutti gli effetti.

OWS 5 SEDE

OWS 5.1 I Campionati del Mondo e le Manifestazioni di Nuoto in Acque libere della FINA, devono disputarsi sulle distanze di 25 km, 10 km e 5 km, ed essere organizzate in località e con percorsi approvati dalla FINA.

NOTA 5 Km Team Event a cronometro (BL 9.3.7.5)

a) un team è composto di tre (3) nuotatori un maschio e due femmine o due maschi e una femmina

b) Ogni squadra deve iniziare la competizione con tutti e tre i nuotatori, e partirà a 60 secondi l'una dall'altra.

c) Il sorteggio assegnerà le posizioni di partenza. Il tempo finale sarà determinato all'arrivo del terzo nuotatore.

OWS 5.2 Il percorso deve essere scelto in acque unicamente con correnti e maree molto deboli. L'acqua può essere salata o dolce.

OWS 5.3 Un certificato attestante che la località è idonea deve essere rilasciato dalle competenti autorità locali d'igiene e sicurezza. Il documento, tra le altre considerazioni, deve certificare la purezza dell'acqua e la sicurezza fisica.

OWS 5.4 La profondità minima dell'acqua in ogni punto del percorso deve essere di mt. 1.40.

OWS 5.5 La temperatura dell'acqua deve essere minimo 16°- C massimo 31° C. La temperatura dovrà essere verificata il giorno della gara, due ore prima della partenza, a metà percorso a una profondità di 40 cm. Questo controllo sarà effettuato in presenza di una Commissione, composta dalle seguenti persone: un Giudice Arbitro, un membro del Comitato Organizzatore e un allenatore delle squadre presenti, designato da sorteggio durante la riunione tecnica.

OWS 5.5.1 Il Responsabile della sicurezza, durante la gara, dovrà monitorare periodicamente la temperatura dell'acqua

OWS 5.6 Tutti i giri di boa e tutti i cambiamenti di direzione dovranno essere indicati chiaramente. Le boe di cambio direzione dovranno essere di colore diverso dalle boe direzionali.

OWS 5.7 Una imbarcazione o una piattaforma chiaramente segnalata con a bordo un Giudice di Boa, deve essere posizionata a ogni cambio di direzione della gara senza ostacolare la visibilità del nuotatore.

OWS 5.8 Tutte le piattaforme per i rifornimenti, le attrezzature per il cambiamento di direzione e tutte le imbarcazioni/piattaforma dei Giudici di Boa devono avere un ancoraggio solido e non devono subire i movimenti delle maree, del vento o altro.

OWS 5.9 L'avvicinamento, verso il traguardo, deve essere chiaramente definito con dei contrassegni di colore differente che indicheranno i limiti del percorso.

OWS 5.10 L'arrivo deve essere chiaramente segnalato con una superficie verticale.

OWS 6 LA GARA

OWS 6.1 Tutte le competizioni in acque libere sono considerate delle prove a stile libero e i nuotatori sono tenuti a completare l'intero percorso, rispettando tutte le boe di virata ed i limiti del percorso.

OWS 6.2 I Giudici di Gara devono ordinare a tutti i nuotatori che, a loro avviso, traggano un qualsiasi vantaggio dall'andatura o dalla scia del battello di scorta, di allontanarsi.

OWS 6.3 PROCEDURA DI SQUALIFICA

OWS 6.3.1 Se, secondo il parere del Capo Giudice Arbitro o dei Giudici Arbitro, un nuotatore, da solo, o tramite il suo rappresentante designato o il suo battello di scorta, si avvantaggia o danneggia un altro nuotatore con contatto intenzionale, restando nella scia o approfittando dell'andatura della barca d'appoggio, verrà applicata la seguente procedura:

1^ infrazione:

vengono mostrati una bandierina gialla e un cartello con il numero del nuotatore per segnalare e informare l'interessato che sta violando il Regolamento.

2^ infrazione:

una bandierina rossa e un cartello con il numero del nuotatore vengono mostrati dal Giudice Arbitro (OWS 3.6) per segnalare e indicare al nuotatore che egli ha violato per una seconda volta il regolamento. Il nuotatore deve essere squalificato. Egli deve immediatamente uscire dell'acqua, essere raccolto da un'imbarcazione di assistenza e non prende più parte alla gara.

OWS 6.3.2 Se il Giudice Arbitro ritiene che l'azione di un nuotatore o della sua barca appoggio sia stata antisportiva nei confronti di un altro nuotatore, egli deve squalificare il nuotatore in questione immediatamente.

OWS 6.4 Le barche appoggio devono manovrare in modo da non ostacolare un altro nuotatore o mettersi direttamente davanti a lui in modo che egli possa trarne indebito vantaggio dall'andatura o dalla scia.

OWS 6.5 Le barche appoggio dovranno cercare di mantenere una posizione costante, in modo da lasciare il nuotatore davanti al battello o all'altezza della sua metà.

OWS 6.6 Un nuotatore che appoggia i piedi sul fondo durante la gara, non viene squalificato, ma non può né camminare né saltare prima di ricominciare a nuotare.

OWS 6.7 Fatta eccezione per l'applicazione dell'art. OWS 6.6 soprascritto, i nuotatori non devono appoggiarsi a oggetti fissi o galleggianti; non possono toccare o essere toccati dal battello di scorta o dal suo equipaggio.

OWS 6.7.1 L'assistenza resa da un medico ufficiale ad un nuotatore in evidente difficoltà, non deve essere considerata motivo di squalifica per "contatto Intenzionale" al nuotatore (OWS3.1)

OWS 6.8 Nelle gare che prevedono barche appoggio, in ogni barca devono prendere posto: un Giudice di gara, una persona a scelta del nuotatore e l'equipaggio minimo per manovrare il battello.

OWS 6.8.1 Ogni barca appoggio dovrà portare sui due lati, in modo ben visibile, il numero di gara del nuotatore affidato, nonché la bandiera nazionale della Federazione del nuotatore.

OWS 6.9 Ogni imbarcazione di sicurezza deve portare a bordo personale adeguatamente qualificato e l'equipaggio minimo richiesto per operare in sicurezza.

OWS 6.10 Nessun nuotatore è autorizzato a utilizzare o a indossare qualsiasi dispositivo che possa essere d'aiuto a migliorarne la velocità, la resistenza o il suo galleggiamento. I nuotatori devono indossare costumi con caratteristiche approvate dalla FINA. Possono essere utilizzati: occhialini da nuoto, al massimo due cuffie, uno stringinaso e i tappi per le orecchie.

OWS 6.11 I nuotatori possono utilizzare del grasso o altre sostanze analoghe se, a giudizio del Giudice Arbitro, questo utilizzo non è eccessivo.

OWS 6.12 Non è permesso a un'altra persona entrare in acqua per regolare l'andatura del nuotatore.

OWS 6.13 I consigli, le istruzioni (coaching) da parte del rappresentante del nuotatore presente sulla piattaforma del rifornimento o sulla barca di appoggio sono consentiti. E' vietato l'uso del fischiotto.

OWS 6.14 Durante l'alimentazione in acqua, i nuotatori possono beneficiare dell'art. OWS 6.6 a condizione che non ci sia infrazione all'art. OWS 6.7.

OWS 6.15 Nessun oggetto non può essere gettato dalla piattaforma dei rifornimenti, ai nuotatori, cibo compreso. Il nuotatore deve ricevere il suo rifornimento direttamente dal suo rappresentante con un' asta per l'alimentazione o a mano nel rispetto dell'art. OWS 6.7

OWS 6.16 La lunghezza dei aste per il rifornimento non deve superare i 5 metri. Nessun oggetto, corda o filo può essere fissato alla fine dell' asta del rifornimento ad eccezione della bandiera nazionale. Le bandiere nazionali possono essere fissate all'asta del rifornimento ma, non possono superare le dimensioni di cm 30 x cm 20.

OW 6.17 In tutte le prove, il tempo limite deve essere applicato a partire dal tempo d'arrivo del primo nuotatore:

15 minuti per i 5 km (o frazione) fino ad un limite massimo di 120 minuti

OW 6.17.1 I concorrenti che non terminano la gara entro il tempo limite devono essere fatti uscire dall'acqua. Se autorizzato dal Capo Giudice Arbitro, un concorrente fuori tempo limite può portare a termine la gara ma il concorrente non sarà classificato, perdendo ogni diritto a punteggi e a premi in palio.

OWS 6.18 GARA SOSPESA PER MOTIVI DI EMERGENZA

OWS 6.18.1 Nel caso di interruzione per motivi di emergenza di una gara di km 10 o meno, la gara sarà ripetuta dall'inizio prima possibile.

OWS 6.18.2 Nel caso di interruzione di una gara di una distanza superiore ai 10 km, se sono trascorse almeno tre (3) ore di gara, la classifica finale sarà quella stilata dal Capo Giudice Arbitro al momento della sospensione. Nel caso non siano trascorse le tre (3) ore di gara, la stessa sarà ripetuta dall'inizio il prima possibile.

OWS 7 ARRIVO

OWS 7.1 L'area che porta al dispositivo dell'arrivo deve essere chiaramente segnalata con una fila di boe poste ad imbuto con restringimento verso la parete d'arrivo. Le imbarcazioni di sicurezza dovranno stazionare in prossimità dell'entrata del corridoio di arrivo per assicurare che solo le barche autorizzate entrino o attraversino questo limite.

OWS 7.2 Il dispositivo dell'arrivo sarà, dove possibile, una superficie verticale di non meno di 5 metri di larghezza, fissata se necessario ad un'attrezzatura galleggiante, ancorata in modo da non essere spostata dal vento, dalle maree o dalla forza dei nuotatori nel toccare la parete. L'arrivo deve essere filmato e registrato da entrambi i lati e dall'alto con un sistema video che preveda le funzioni al rallentatore, di ritorno immagine e di un'attrezzatura di cronometraggio.

OWS 7.2.1 Quando è utilizzata una apparecchiatura automatica per il cronometraggio di competizioni in conformità all'articolo SW 11, è obbligatorio aggiungere all'attrezzatura la tecnologia del "microchip transponder" (braccialetto trasmettitore) in grado di fornire tempi intermedi. L'utilizzo della tecnologia "microchip transponder" è obbligatoria nelle competizioni dei Campionati del Mondo e dei Giochi Olimpici. I tempi dei "microchip transponder" saranno registrati ufficialmente al decimo di secondo. La classifica finale sarà determinata dal Capo Arbitro sulla base della registrazione dei Giudici d'arrivo e della relativa registrazione video d'arrivo.

NOTA: AVVICINAMENTO ALL'ARRIVO (BL 9.3.7.4)

Per i Giochi Olimpici, i Campionati del Mondo e tutti gli eventi FINA, nell'area che porta al dispositivo dell'arrivo (OWS 7.1), i nuotatori devono rimanere entro le linee delle boe dell'imbuto, dall'inizio alla fine.

OVS 7.2.2 Tutti i nuotatori hanno l'obbligo di portare il "microchip trasponder" a ogni polso durante tutta la gara. Se un nuotatore perde uno di questi braccialetti trasmettitori durante la gara, il Giudice della barca di appoggio, o gli altri giudici autorizzati, informeranno immediatamente il Giudice Arbitro, che incaricherà l'ufficiale responsabile di provvedere alla sostituzione in acqua del trasponder. Il concorrente che terminerà la gara senza un trasponder sarà squalificato.

OVS 7.3 I Giudici d'arrivo e i Cronometristi devono essere sistemati in modo da poter vedere gli arrivi in ogni momento in un'area esclusivamente a loro riservata.

OVS 7.4 Tutto deve essere fatto per garantire che ai rappresentanti dei nuotatori possano, dalla barca di appoggio, andare a ricevere i loro atleti all'uscita dall'acqua.

OVS 7.5 Alcuni nuotatori all'uscita dall'acqua potrebbero aver bisogno di aiuto. I nuotatori potranno essere toccati o assistiti soltanto se mostrano un'evidente necessità di assistenza o se richiedono aiuto.

OVS 7.6 Un membro dell'equipe medica deve poter visitare i nuotatori alla loro uscita dall'acqua. Una sedia sarà predisposta affinché il nuotatore possa sedersi durante questa visita.

OVS 7.7 I nuotatori potranno avere accesso al ristoro solo dopo essere stati controllati dal personale medico.

30 settembre 2013

Il CONSIGLIERE GUG NUOTO DI FONDO
Adriana Angeli