



FEDERAZIONE ITALIANA NUOTO GRUPPO UFFICIALI GARA

IL BRIEFING CON LA GIURIA

A) PRESENTAZIONE G.A. ALLA GIURIA

1. Benvenuto alla giuria;
2. Presentazione G.A. (identità e GUG Regionale di appartenenza) in qualità di responsabile del servizio di Giuria per la gara in programma;
3. Presentazioni Ufficiali Gara convocati con incarichi speciali (ad es. Assistant).

B) PRESENTAZIONE MANIFESTAZIONE E TIPOLOGIA GARA

1. Riferimento a dati ed elementi utili relativi alla manifestazione (es. Campionato Nazionale Assoluto);
2. Riferimento a dati sulla tipologia di gara, intesa come distanza da percorrere (es. 10 km), ricordando il tempo limite previsto.

C) INFORMAZIONI METEO MARINE

1. Indicazioni sulla temperatura dell'acqua;
2. Indicazioni ogni altro elemento rilevato, noto e utile alla gara (venti, correnti ecc.)

D) INFORMAZIONI SUL CAMPO GARA E SUL PERCORSO

1. Informazioni sulla tipologia di percorso (in linea, a circuito singolo, a circuito ripetuto);
2. Dettagli analitici sul percorso (lunghezza lati percorso, numero dei giri e senso orario o antiorario in cui nuotare ecc.);
3. Indicazioni sui mezzi a disposizione in acqua e posizione rispetto al percorso;
4. Dettagli analitici sulle boe, in particolare:

- a. Numero, forma e colore boe di virata e lato obbligatorio su cui tenerle al passaggio, nonché distanza fra le stesse;
- b. Numero, forma e colore boe direzionali, nonché distanza fra le stesse;
- c. Forma e colore boe e corsie di delimitazione imbuto di arrivo, ricordando la necessità del passaggio obbligato attraverso l'imbuto medesimo;
- d. Forma e colore boa di segnalazione (posta a minimo 1 km dalla partenza, salvo deroghe) a cui devono far riferimento le barche appoggio prima di potersi portare in posizione di affiancamento dei nuotatori;
5. Indicazioni su tipologia e posizionamento eventuale pontone o pontoni di rifornimento, ove previsto o previsti;
6. Indicazioni sui punti di raccolta predisposti per la tutela ambientale;
7. Dettagli adeguati sul punto di partenza:
 - a. Tipologia e posizionamento eventuale pontone di partenza e ordine atleti su di esso;
 - b. Posizionamento partenza dall'acqua e riferimenti relativi.

E) INFORMAZIONI SU PARTENZA E ARRIVO

1. Indicazioni su posizionamento di G.A. e G.P. rispetto al punto di partenza;
2. Memo procedura di partenza:
 - ✓ STEP 1: aggiornamento minuti mancanti alla partenza fatto a intervalli convenuti, negli ultimi 5 minuti mancanti ogni minuto;
 - ✓ STEP 2: utilizzo bandierina alzata verticalmente da parte del G.A. e brevi colpi di fischietto (ad indicare che la partenza è imminente);
 - ✓ STEP 3: utilizzo bandierina puntata verso il G.P. da parte del G.A. (ad indicare il passaggio degli atleti sotto il controllo del G.P.);
 - ✓ STEP 4: emissione segnale "a posto" da parte del G.P. (ad indicare la necessità di allineamento degli atleti; in caso di partenza da piattaforma, gli atleti devono portare almeno un piede sulla parte anteriore della piattaforma medesima);
 - ✓ STEP 5: esecuzione "segnale di partenza" da parte del G.P., contemporaneamente acustico e visivo (inizio gara);
3. Conferma punto e orario di partenza, eventuali distinzioni partenze tra M e F e/o varie ondate;
4. Conferma punto di arrivo, sottolineando la necessità di toccare il tabellone.

F) ASSEGNAZIONE DEI COMPITI

1. Staff Giuria così composto:
 - a. Giudice Arbitro;
 - b. Giudice di Partenza (di solito, dopo la partenza, Giudice di Percorso);
 - c. Giudici di Segreteria (di solito coincidenti con i Giudici di Arrivo);
 - d. Giudici di Percorso;
 - e. Giudici di Boa;
 - f. Giudici addetti ai Rifornimenti;
 - g. Giudici di Arrivo;
 - h. Assistant (se nominato per la gara);

2. Attribuzione posizione esatta per ogni ruolo assegnato;
3. Delega per incarichi specifici (es. misurazione della temperatura e verifica del percorso);
4. Definizione modus operandi, a cui tutti gli Ufficiali Gara dovranno attenersi, secondo cui procedere per le comunicazioni e/o le segnalazioni necessarie durante la gara;
5. Invito a dare tempestiva comunicazione relativamente a comportamenti di atleti meritevoli di essere sanzionati con un eventuale provvedimento di ammonizione o squalifica; il G.A. è il solo titolato ad accogliere tale segnalazione e a comminare il provvedimento di ammonizione o squalifica.

G) MEMO REGOLAMENTO E RACCOMANDAZIONI

1. Regolarità dei costumi ammessi in funzione della preliminare rilevazione della temperatura dell'acqua:
 - ✓ Temperatura acqua compresa tra 16°C e 17,9°C: obbligatorio l'uso della **muta**;
 - ✓ Temperatura acqua compresa tra 18°C e 19,9°C: facoltativo l'uso della **muta o del costume** (a discrezione dell'atleta);
 - ✓ Temperatura acqua uguale o maggiore a 20°C: obbligatorio l'uso del **costume**;
2. Disposizioni in caso di taping;
3. Disposizioni in caso di unghie lunghe;
4. Riferimento a cosa è consentito indossare:
 - ✓ Cuffie (al max 2);
 - ✓ Occhialini;
 - ✓ Stringinaso;
 - ✓ Tappi per le orecchie;
 - ✓ Grasso o simili;
5. Riferimento a cosa non è consentito usare:
 - ✓ Pinne;
 - ✓ Respiratori;
 - ✓ Dispositivi di ausilio che possano migliorare velocità, resistenza o galleggiamento;
6. Riferimento a cosa non è consentito indossare:
 - ✓ Gioielli;
 - ✓ Orologi;
 - ✓ Cardiofrequenzimetri;
 - ✓ Piercing;
 - ✓ Elementi che possano arrecare danno fisico o portare indebito vantaggio (a giudizio del G.A.);
7. Apposizione agli atleti del numero di partecipazione alla gara:
 - ✓ Sulla parte superiore di entrambe le braccia (numeri in linea verticale dall'altro verso il basso);
 - ✓ Su entrambe le spalle (numeri in linea orizzontale da sinistra verso destra);
 - ✓ Su entrambe le mani (numeri in linea orizzontale da sinistra verso destra);
 - ✓ Eventualmente sulla calotta;
8. Segnalazione infrazioni (i provvedimenti conseguenti sono di sola spettanza del G.A.):
 - ✓ PRIMA INFRAZIONE (AMMONIZIONE):
Bandiera gialla accompagnata da indicazione **numero atleta** su lavagna o simile;
 - ✓ SECONDA INFRAZIONE o GRAVE INFRAZIONE (SQUALIFICA):

Bandiera rossa accompagnata da indicazione **numero atleta** su lavagna o simile (con conseguente uscita dall'acqua dell'atleta interessato);

9. Riferimento al fatto che le sanzioni in acqua possono essere evitate in tutti quei casi di infrazioni che possono però essere sanate tempestivamente dall'atleta interessato:

- ✓ Se si passa una boa di virata in maniera irregolare, è possibile tornare indietro e rettificare la condotta;
- ✓ Se non si attraversa l'ingresso dell'imbuto (ad esempio si entra in esso passando sotto i cordoli), è possibile tornare indietro e rettificare la condotta;

10. Raccomandazione a:

- ✓ Applicare i Regolamenti;
- ✓ Prestare particolare attenzione alle segnalazioni eventuali di necessità di aiuto da parte di atleti in acqua, per permettere un rapido intervento di soccorso;
- ✓ Avvisare lo staff di Giuria qualora un atleta stia lasciando la competizione;
- ✓ Prestare particolare attenzione agli atleti che dovessero chiedere, durante la competizione, la sostituzione dei trasponder;
- ✓ Mettersi a disposizione dello staff del controllo antidoping (se dovesse essere presente);
- ✓ Prendere posto per tempo, secondo gli incarichi conferiti, dandone conferma.

11. Auguri di buon lavoro alla squadra di Giuria.